

## Retranscription de la vidéo — extrait du site Web de Orvis « Fly Fishing Learning Center ». Lien : [Les 5 erreurs lors du lancer mouche](#)

**Intervenant 1** : L'approche des poissons est particulièrement critique sur les petits cours d'eau, mais les techniques que vous y apprenez peuvent être appliquées aux rivières de toutes tailles. Pour lire l'eau et approcher les poissons, la précision du lancer est vraiment importante. Rendons visite à Pete Kutzer pour apprendre les cinq erreurs de lancer les plus courantes.

**Pete** : Aujourd'hui, nous allons examiner les cinq erreurs de lancer les plus courantes et la façon de les corriger.

**L'erreur de lancer** la plus fréquente que je vois est probablement de commencer avec le scion de la canne trop haut. Lorsque vous commencez votre lancer arrière, vous devez garder le scion de votre canne bien bas, près de l'eau. Cela permet de garder la ligne bien droite et d'obtenir un lancer arrière facile, une bonne accélération et un arrêt rapide. Si vous commencez avec le dos ou le scion de la canne trop haut, vous aurez tendance à plonger un peu derrière vous, et peut-être à envoyer le lancer arrière dans l'eau. Commencez donc avec le scion de la canne bien bas, faites une accélération douce jusqu'à ce que le lancer s'arrête.

**La deuxième erreur de lancer** la plus fréquente est probablement de ne pas arrêter la canne, de ne pas la faire bouger dans un mouvement continu. Rappelez-vous que nous devons nous arrêter et faire une pause, et attendre que la ligne se déroule, et c'est cet arrêt qui transfère l'énergie de la canne pliée à la ligne. Lorsque vous lancez, pensez donc à un arrêt brusque, à la fois sur le lancer arrière et sur le lancer avant.

**La troisième erreur de lancer** la plus fréquente est probablement d'aller trop loin en arrière avec la canne. Commencer avec le scion de la canne bien bas, en remontant puis en redescendant sur le lancer arrière. Cela, encore une fois, va envoyer votre ligne vers le bas dans l'eau, faisant éclabousser la mouche sur l'eau, se coinçant dans un arbre ou un buisson, et ne créant pas une belle boucle serrée. Pensez donc à arrêter le scion de la canne vers le haut et vers l'arrière, ou imaginez que vous avez un mur contre vous. Pas trop loin, vous ne voulez pas traverser le mur derrière vous.

**La quatrième erreur** que je vois le plus souvent lorsque quelqu'un lance, c'est qu'il a tendance, lorsqu'il a quelque chose dans la main, à vouloir l'aider. Ils veulent le lancer aussi loin qu'ils le peuvent. Ces cannes à mouche feront le travail pour vous, si vous les laissez faire. Lorsque vous faites ce lancer vers l'avant, remarquez que lorsque je fais ce lancer, mon bras est plutôt compact, plutôt détendu. Il est juste là, ni trop en avant, ni trop en arrière. Ce que je vois, c'est une tendance à vouloir lancer la ligne, à aider la canne à pêcher. Si vous faites cela, vous aurez tendance à lancer votre ligne vers le haut. Vous pouvez potentiellement provoquer un tailing loop - c'est votre ligne qui se frappe elle-même et c'est une petite transition vers le numéro cinq. Mais nous voulons que la ligne s'arrête en douceur, sans trop d'extension, en douceur. Pensez-y, vous ne planteriez pas un clou dans un mur ici, juste ici, en douceur.

**La cinquième erreur** que je vois le plus souvent est probablement cette boucle de queue. Cette boucle de queue se produit lorsque la ligne de mouche se heurte elle-même et provoque un nœud. Dans ce cas, on dit souvent que c'est à cause du vent, qu'il s'agit d'un nœud de vent. Vous avez peut-être déjà entendu cela. En réalité, il s'agit généralement d'un mauvais nœud de lancer, qui peut être causé de trois façons différentes. L'une d'entre elles est le coup de poing. Vous poussez en quelque sorte le scion de la canne vers l'avant. La ligne se heurte alors à elle-même, ce qui provoque le nœud. Une autre façon est d'avoir une course de lancer trop courte par rapport à la longueur de la ligne. C'est la distance entre l'arrière et l'avant de la canne. D'ici à ici, c'est ma course de lancer - d'ici à ici. Si elle est trop courte par rapport à la longueur de la ligne, la ligne va se heurter elle-même et provoquer cette boucle de queue. La troisième raison pour laquelle nous obtenons des boucles de queue, et c'est probablement la plus courante, est que nous essayons d'appliquer cette pichenette, ou ce pop, dès le début.

Rappelez-vous, lorsque nous lançons, nous voulons faire une accélération douce jusqu'à l'arrêt. Si nous donnons une pichenette au début, cela va provoquer une boucle de queue. Pensez à l'accélération jusqu'à l'arrêt. Il ne faut pas faire une pichenette au début, puis redescendre la canne. Accélérez en douceur jusqu'à l'arrêt, et vous obtiendrez une belle boucle qui roulera jusqu'au poisson.